

Friendly Fire
Fortnite Turnier
02.-04. April 2020.

Terms and Rights / Bedingungen und Rechte

FRIENDLY  FIRE

Inhalt

1. Allgemein	3
1.1 Spieler und Accounts.....	3
1.2 Teilnahmeberechtigung	3
1.3 Offizielle Kommunikationskanäle.....	3
1.4 Streaming.....	4
2. Einstellungen.....	4
2.1 Spielregeln.....	4
2.2 Zuschauer.....	5
2.3 Rundenstartzeiten.....	5
2.4 Technisches Versagen der Ausrüstung.....	6
2.5 Spielunterbrechung.....	6
3. Preise und Strafen.....	6
3.1 Reisekostenzuschuss	6
3.2 Preisgeld.....	6
3.3 Auszahlung	7
3.4 Strafpunkte	8
4. Strafverhalten	8
4.1 Verpätung	8
4.2 Fälschen von Nationalitäten.....	8
4.3 Teilen von Gameaccounts & Smurfs	9
4.4 Sonstiges	9
5. Kontakt.....	9

1. Allgemein

Diese Regeln bilden die Rahmenbedingungen des Friendly Fire Fortnite Turniers. Sämtliche Teilnehmer stimmen diesen Regeln nach Registrierung bzw. Anmeldung ausdrücklich und ausnahmslos zu.

Im Sinne der einfachen Lesbarkeit, werden im Text nur männliche Wortformen verwendet. Die Regeln beziehen sich selbstverständlich gleichermaßen auf beide Geschlechter.

1.1 Spieler und Accounts

Jeder Spieler der am Fortnite Turnier teilnimmt muss sich online auf <https://account.friendlyfireesports.com/> registrieren oder direkt in der Arena. Weiters, jeder Spieler muss seinen eigenen Fortnite-Account haben (Level 7 oder höher).

1.2 Teilnahmeberechtigung

An dem Fortnite Turnier sind alle Spieler teilnahmeberechtigt, die einen Wohnsitz in Österreich nachweisen können und sofern folgende Kriterien nicht zutreffen:

- Personen, die aufgrund der Richtlinien von Epic ausdrücklich ausgeschlossen sind. Dies in-kludiert permanente und temporäre Bans. <https://www.epicgames.com/site/de/community-rules>
- Personen, die aufgrund geltender Gesetze, der Regeln des Turnierorganisations oder des Veranstalters ausgeschlossen sind

1.3 Offizielle Kommunikationskanäle

Zur Kontaktaufnahme mit der Turnierleitung oder Administratoren stehen Spieler folgende Kommunikationskanäle zur Verfügung:

- Discord (<https://discord.gg/GKsyzGh>)
- E-Mail: wien@ffe.gg
- Offizielle Facebook und Instagram Seite

1.4 Streaming

Streaming ist aus organisatorischen und zeitlichen Gründen nicht erlaubt.

2. Einstellungen

Alle Spiele müssen auf der aktuellsten Version von „Fortnite“ von Epic Games gespielt werden.

2.1 Spielregeln

Es wird Solo gespielt.

Jedes Game wird gepunktet. Im Falle das der Spieler aus irgendeinem Grund nicht zum Gamestart beitrete, wird das Spiel fortgesetzt und der Spieler verliert die Möglichkeit Punkte in diesem Game zu sammeln.

Das Sprechen während dem Spiel ist nicht erlaubt. Spieler die eliminiert wurden dürfen zuschauen, aber keinen Lärm machen oder andere Spieler stören und dürfen ihren Sitzplatz nicht verlassen. Diejenigen die sich nicht daran halten werden disqualifiziert. Falls die Friendly Fire Mitarbeiter meinen, dass der Spieler sich nicht an die Regeln hält dürfen den Spieler mit Punktverlust sanktionieren oder auch vom Turnier disqualifizieren.

Die Spieler dürfen auch mit ihrem eigenen Gaming Zubehör (Maus, Tastatur, Controller) teilnehmen. In der Friendly Fire Arena werden keine Controller ausgeliebt.

Es dürfen keine Cheat Codes verwendet werden. Falls die Friendly Fire Mitarbeiter denken das der Spieler auf irgendwelche Weise etwas illegales verwendet hat, das ihm einen Vorteil gegenüber den anderen Spielern geben wird, werden die den Spieler disqualifizieren.

Falls im Spiel Teams gebildet werden. Können die Friendly Fire Mitarbeiter diese Spieler disqualifizieren.

2.2 Zuschauer

Zuschauer und Fans sind erlaubt in der Chill Lounge zuzuschauen. Zwischen den Computern und anderen Spielern darf keiner ausser den Friendly Fire Mitarbeitern sein. Zuschauer oder andere Spieler die einen Spieler beim spielen stören oder dekonzentrieren werden von dem Friendly Fire Mitarbeiter disqualifiziert und dürfen nicht mehr am Turnier teilnehmen.

2.3 Rundenstartzeiten

Die Rundenstartzeit wird vom Turnierorganisor festgelegt. Es handelt sich entweder um eine feste Uhrzeit oder um das Ende der vorangegangenen Runde. Zu ihrer festgelegten Startzeit müssen alle Turnierverantwortlichen und Spieler bereit sein. Es ist Aufgabe der Turnierverantwortlichen, die Startzeiten bekannt zu geben. Es ist Aufgabe des Spielers, dafür zu sorgen, dass er zur Startzeit pünktlich anwesend und bereit ist.

Die genauen Rundenzeiten der einzelnen Spieltage werden spätestens eine Woche vor Beginn des Turniers kommuniziert. Die Rundenstartzeit entspricht nicht gleich der Spielstartzeit. Das Spiel wird erst durch die Freigabe des Admins gestartet.

2.4 Technisches Versagen der Ausrüstung

Jeder Spieler ist selbst für die einwandfreie Funktion seiner Ausrüstung (z.B. PC, Konsole, Software, Internet, ...) verantwortlich. Bei einem technischen Versagen wird das Turnier fortgesetzt und der Spieler verliert die Möglichkeit an Punktgewinn in dieser Runde. Der Spieler darf sich nicht beschweren oder andere Spieler stören, ansonsten kann das mit einer Disqualifikation des Spieler enden.

2.5 Spielunterbrechung

Die Spieler dürfen nur mit offizieller Genehmigung vom Friendly Fire Mitarbeiter das Spiel unterbrechen und das Matchbereich verlassen. Ansonsten ist keine Pause/ Spielunterbrechung erlaubt.

3. Preise und Strafen

3.1 Reisekostenzuschuss

Kein Spieler hat das Recht von Friendly Fire einen Reisekostenzuschuss zu verlangen.

3.2 Preisgeld

Für das Fortnite Turnier ist ein Preispool im Wert von 2.250 € vorgesehen (2.000 € in Cash + Tageskarten für die Friendly Fire Esports Arena im wert von 250 €).

Preise pro Platz:

1. Platz: 1.000 € + Pokal
2. Platz: 500 €
3. Platz: 250 €
4. Platz: 150 €
5. Platz: 100 €
6. Platz: 2x Tageskarte
7. Platz: 2x Tageskarte
8. Platz: 2x Tageskarte
9. Platz: 2x Tageskarte
10. Platz: 2x Tageskarte

3.3 Auszahlung

Die Auszahlung des Preisgelds erfolgt von den Veranstaltern des Friendly Fire Fortnite Turniers direkt an den Spieler. Bei Spielern unter 16 Jahren erfolgt die Auszahlung an den Erziehungsberechtigten! Das Geld wird innerhalb von 60 Tagen ab Rechnungseingang des Preisformulars überwiesen. Disqualifizierte Spieler haben keinen Anspruch auf Preisgeld.

3.4 Strafpunkte

Für unsportliches, unfaires und negatives Verhalten können Strafpunkte für den Spieler verhängt werden. Die Friendly Fire Mitarbeiter haben jederzeit das Recht den Spieler vom Turnier zu disqualifizieren.

4. Strafverhalten

4.1 Verspätung

Ist der Spieler nicht zur angegebenen Rundenstartzeit nicht spielbereit, verliert er das Recht weiter teilzunehmen. Alle Spieler müssen mindestens 30 Minuten vor Rundenstartzeit in der Friendly Fire Esports Arena anwesend sein und sich an die Friendly Fire Mitarbeiter melden.

4.2 Fälschen von Nationalitäten

Die Turnieradministration behält sich das Recht vor die angegebenen Nationalitäten (Staatsbürgerschaft bzw. Wohnsitz) jederzeit im Laufe des Turniers zu überprüfen.

Strafe bei Nichterfüllung: Disqualifikation des Spielers.

4.3 Teilen von Gameaccounts & Smurfs

Jeder Spieler ist verpflichtet, ausschließlich seinen eigenen bei der Friendly Fire Esports Arena bekanntgegebenen Account für das Turnier zu verwenden. Es ist strengstens untersagt, den Account weiterzugeben oder jemand anderen stattdessen spielen zu lassen. Es ist strengstens verboten den Code vom Custom Spiel weiterzugeben. Im Falle das der Spieler den Custom Key weitergibt, wird das gleich mit einer Disqualifikation sanktioniert.

4.4 Sonstiges

Verstöße gegen die guten Sitten, Beleidigungen, unfaires Verhalten & Unsportlichkeit werden im Ermessen des Turnier-Admins bestraft. Grundsätzlich werden Turnier-Admins dahingehend angewiesen, dass vor der Bestrafung eine Verwarnung erfolgen muss. Je nach Fall kann diese aber auch umgangen werden (z.B. wenn es sich um einen besonders schweren Verstoß handelt)

Cheating wird mit einer sofortigen Disqualifikation des Spielers geahndet.

Nicht-Erscheinen von Spielern im Rahmen des Turniers, sofern diese zeitgerecht organisierbar sind (Media-Tagen, Halbfinale, Finale, ...): Disqualifikation des Spielers.

Alle Turnierregelndie aauf der Webseite friendlyfireesports.com/at stehen gelten für das Turnier und die Spieler sind mit der Anmeldung damit einverstanden.

5. Kontakt

Die Spieler stimmen ausdrücklich zu, dass im Rahmen des Turniers Foto- und Videomaterial wissentlich angefertigt werden darf. Dieses wird von den Betreibern der

Friendly Fire Esports Arena veröffentlicht und teilweise im öffentlichen Fernsehen ausgestrahlt. Der produzierte Content darf auch von den Partnern und von externen Medien unter Angabe der Quelle verwendet werden.

Die Spieler stimmen zu das sie alle Nachrichten von Friendly Fire (auf Facebook, Instagram, Discord, [friendlyfireesports.com/at](https://friendlyfireesports.com/) , Friendly Fire App und E-Mail) alle Infos zum Turnier (Spieltermine...) folgen.